

ОТЗЫВ

на автореферат диссертации КИРЮШИНА Алексея Николаевича на тему: «Проблема игры в современных социальных практиках: социально-философский анализ», представленной на соискание ученой степени доктора философских наук по специальности 09.00.11 – социальная философия

Исследование КИРЮШИНА А.Н., посвященное *актуальной* социально-философской проблеме, затрагивает фундаментальную проблему современного общества, обусловленную распространением информационных технологий, симулякратизации и виртуализации социальных процессов. Игровые технологии и практики, распространяясь в социуме активизируют не всегда конструктивные процессы, изучение которых позволит избежать деструктивных последствий.

В автореферате диссертант, опираясь на социально-философский методологический инструментарий, богатый фактологический материал, подчерпнутый из интернет-изданий, видеохостингов и других открытых источников правильно раскрывает *прагматическую сущность* игры на примерах из новой и новейшей истории, показывает подлинных субъектов деструктивных для России игровых практики и на их основе постулирует контригровые направления противодействия им в будущем.

Диссертантом верно определена проблема игры как вида современных социальных практик, представляющим собой способ достижения как конструктивных, так и деструктивных целей и результатов в деятельности субъектов различного порядка с помощью коммуникативных средств и методов. Автором отмечается противоречивый характер игры, которая может быть использована акторами в амбивалентных целях. Так, игра как способ и практика достижения продуктивных, социально значимых целей используется в процессах освоения и преобразования бытия, моделирования, обучения, воспитания, социализации, передачи социального опыта и т.д. Игра в своих социально деструктивных проявлениях выступает характеристикой и последствием индивидуалистического, субъективистского и скептического понимания сущности и содержания социальных практик. В тоже время, в современной глобальной социальной реальности игра используется геополитическими оппонентами России и их союзниками в качестве доминантной социальной практики, а также альтернативы вооруженной борьбы, типом «боевого» мышления, деструктивной технологии, средства, способа, организационного оружия, реализуемого в основных сферах ее

жизнедеятельности в целях достижения господства, выгоды, манипуляции, обмана, создания альтернативы бытия, оболванивания, отвлечения и т.д.

Среди рассмотренного континуума взглядов на сущность и использование игровых практик диссертантом верно выделены магистральными в теоретико-методологическом плане две полярные точки зрения: с одной стороны, онтологизация игры как модели социальной реальности определяет выполнение ею продуктивных функций (передача социального опыта, обучение, воспитание, терапия, психокоррекция и т.д.), с другой стороны – использование игры в интересах искажения и симулякратизации действительности характеризует последнюю как фактор деструктивного плана (способ и средство модулирования, манипулирования и скрытого управления социумом и личностью, обман, оболванивание и т.д.).

В автореферате следует отметить обоснованность и достоверность выводов, положений и рекомендаций автора, которые основаны на объективной теоретической проработке значительного количества социально-философских и военно-прикладных работ, на теоретической продуманности основного замысла и логической непротиворечивости представленного материала, на обоснованности и доказательности основных положений, на применении социально-философских и общенаучных методов к анализу сложного социального явления, которым является игра как социальная практика.

Исходя из автореферата диссертации видно, что автор широко использует результаты социологических, философских, культурологических, экономических, политических и военных исследований, материалы публикаций в научных изданиях, а также электронные ресурсы по изучаемой проблеме. Помимо этого, автором последовательно реализованы научные процедуры для социально-философского исследования, логика работы носит непротиворечивый характер.

Наряду с выявленной автором практической значимостью диссертации, представляются *продуктивными рекомендациями*, касающиеся дальнейшей теоретической разработки данной проблемы, которые связаны с расширением социально-философского и военно-прикладного исследований проблемы игры в современных социальных практиках с позиций осмысления и оценки её конструктивных и деструктивных форм в основных сферах жизнедеятельности общества, выявления уязвимостей и слабых мест в функционировании и развитии российского государства, которые могут стать объектом несиловых военно-социальных практик глобального оппонента.

Оценивая положительно проведенное КИРЮШИНЫМ А.Н. исследование, представляется целесообразным более глубокое исследование сугубо русских и российских источников понимания сущности игры и использования ее деструктивных аспектов против оппонентов России.

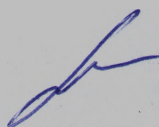
Вывод: диссертация КИРЮШИНА А.Н. «Проблема игры в современных социальных практиках: социально-философский анализ» является самостоятельной, законченной научно-квалификационной работой, выполненной на высоком методологическом уровне, отвечает требованиям п.9 «Положения о порядке присуждения ученых степеней ВАК РФ», предъявляемым к докторским диссертациям, а его автор заслуживает присуждения ученой степени доктора философских наук по специальности 09.00.11 – социальная философия.

Отзыв обсужден и утвержден на заседании кафедры теории права гуманитарных дисциплин (протокол № 7 от «30» января 2020 года).

Профессор кафедры теории права
и гуманитарных дисциплин,
доктор философских наук, профессор

06.02.2020

А.А. Луговой



*Подпись А.А. Лугового
удостоверено.*

*Главный специалист
отдела кадров*

С/р Р.А. Сенин
06.02.2020.

